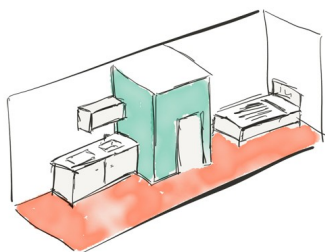
CT3.2 - CT5.3  
OTSCIS.2.2

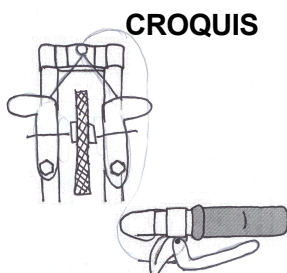
Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.



Pour décrire un choix de solution technique et se faire comprendre, on utilise...



... une représentation simple, à main levée.



## CROQUIS

Pour faire un croquis le concepteur peut utiliser des applications et un stylet

**Exemples :**  
Paper  
Autodesk SketchBook

Mais attention, cette représentation peut contenir des informations inutiles pour l'explication du fonctionnement. De plus, selon la qualité du croquis et des représentations de chacun, il peut être difficilement compréhensible. On peut, pour une meilleure communication, utiliser...

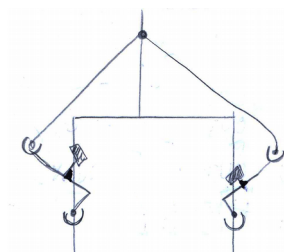
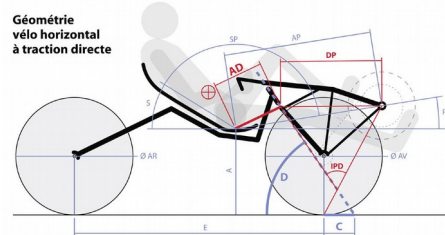
... une représentation normalisée qui a l'avantage de :

- ne dessiner que les éléments essentiels à la description
- utiliser un langage compréhensible par les initiés
- uniformiser les différentes solutions

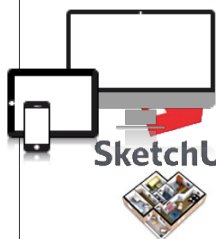
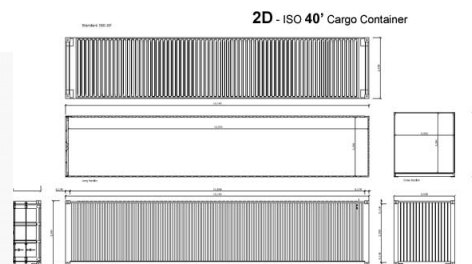
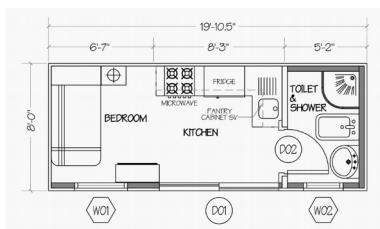
... une représentation normalisée qui a l'avantage de :

- dessiner tous les éléments essentiels à la fabrication
- utiliser un langage compréhensible par les initiés
- indiquer toutes les dimensions

## SCHÉMAS

Géométrie  
vélo horizontal  
à traction directe

## PLANS



SketchUp

Sweet Home 3D

Pour créer des dessins normalisés en 2D, le concepteur peut utiliser un logiciel de Conception Assistée par Ordinateur (CAO).

Exemples :



Avec Sketchup, utiliser la barre des vues et dans le menu caméra > projection parallèle

Avec Sweet Home 3D, dessiner directement le plan en 2D (la 3D associée se dessine en même temps)

