

Conteneur – Modélisation & simulation



Ce document a pour objectif de t'aider à modéliser le conteneur maritime vide, puis à y intégrer l'huisserie constituée d'une baie vitrée.

Etapes de la modélisation du conteneur maritime avec Sketchup

- Démarrer le logiciel Sketchup ;
- Cliquer sur « Modèle type » puis « Modèle de base en mètre » et « Commencer à utiliser Sketchup » ;
- Suivre la procédure ci-dessous pour créer le modèle numérique de ton conteneur ;

Remarque : tu peux t'aider également des tutoriels vidéo.

N°	OPERATIONS	OUTILS	SCHEMAS	REMARQUES
1	<i>Surface intérieure :</i> Tracer un rectangle de base 3,40m x 12,00m.	Rectangle -		Commencer le rectangle à l'origine. Saisir les dimensions au clavier.
2	<i>Parois extérieures :</i> Créer un rectangle de 20 cm à l'extérieur du premier.	Décalage -		Saisir les dimensions au clavier.
3	<i>Hauteur des parois :</i> Sélectionner la base de la paroi et l'elever de 2,40m.	Pousser – Tirer -		Des pointillés apparaissent dans la partie sélectionnée.
4	<i>Colorier le conteneur (parois extérieures) :</i> Métal, tôle ondulée rouge	Colorier -		Utiliser la touche shift pour sélectionner plusieurs parois, puis la palette de couleur.
5	<i>Définir l'emplacement de la baie vitrée :</i> 2,10 m x 2,15 m centré sur face avant à 5 cm de haut.	Outil mètre -		Positionner un point à 5 cm verticalement et un autre à 85 cm horizontalement.
4	<i>Traçage de l'ouverture :</i> Tracer un rectangle de 2,10m x 2,15m.	Rectangle -		Utiliser les points pour positionner le rectangle.
5	<i>Découper la paroi du conteneur.</i>	Pousser – Tirer -		L'intérieur devient visible lorsque la paroi est découpée.
6	<i>Insérer la baie vitrée :</i> Fichier, puis importer, puis sélectionner le composant.	Déplacer -		Positionner la baie vitrée en faisant coïncider un angle avec un angle de l'ouverture
7	<i>Enregistre ton travail sous le nom "Conteneur" dans le dossier technologie de ton espace personnel.</i>			Appelle le professeur pour faire valider ton travail.